



詹閱翔



臺北醫學大學 | 研究助理

國立臺北科技大學 | 互動設計系 大學畢業

新北市新店區 | 2~3年工作經歷 | 希望職稱：程式設計實習生

互動軟體工程師。畢業於國立台北科技大學 互動設計系。創作專注於互動多媒體與跨領域合作的可能性，並樂於將所見所聞製作成人人都能輕鬆理解的教學文章分享於網路平台。作品跨足了互動設計、XR應用、體感與裝置，並跨界與認知心理學、藝術劇團合作。亦曾參與過多項科技部計劃。目前主力為Unity互動程式與跨領域合作



個人資料 男、23歲、未役

就業狀態 待業中

主要手機 0911-617-774

E-mail doremi31618@gmail.com

通訊地址 新北市新店區中華路***

聯絡電話 0911-617-774、(02)2915-8621

聯絡方式 手機連絡，9:00~21:00

身高體重 177cm、70kg

學歷

國立臺北科技大學

2015/9~2020/6

互動設計系 | 大學畢業

工作經歷

總年資 2~3年工作經歷



研究助理

2020/3~仍在職

臺北醫學大學 (醫院 1~30人)

心理學研究人員 | 台北市大安區

撰寫研究需要用到的程式

ex: VR軟體開發、模擬環境、統計資料軟體、...

#Unity3D #P-CAD



Unity3D程式工程師

2019/7~2019/12

當若科技藝術股份有限公司 (多媒體相關業 1~30人)

6個月

電玩程式設計師 | 台北市中山區

中

Unity講師

中華民國工業安全衛生協會 (建築工程業 30~100人)

講師 | 平均時薪 1,500元 | 台北市中正區

講解、並教導Unity入門基礎相關知識與實作

2018/8~2018/11
4個月

北

助教

北科大 互動系 (大專校院教育事業 1~30人)

電玩程式設計師 | 管理4人以下 | 台北市大安區

協助教學方面事務，如指導課業、批改學生作業及試卷、學生問題解答、監考、教材準備等等

協助老師進行研究，資料蒐集、實驗

協助科技部計畫、USR計畫

2018/3~仍在職

如

Unity3D程式工程師

如牧創新 (多媒體相關業 1~30人)

電玩程式設計師 | 台北市大安區

協助專案製作

2018/1~2018/3
3個月

北

網站管理

北科大 藝文中心 (藝文服務業 1~30人)

網路管理工程師 | 台北市大安區

網站內容更新、維護及管理

2017/9~2017/11
3個月

求職條件

希望性質 全職工作

上班時段 日班

可上班日 錄取後一週可上班

希望待遇 面議

希望地點 台北市、新北市

希望職稱 程式設計實習生

希望職類 電玩程式設計師

希望產業 多媒體相關業

語文能力

英文

聽：中等 | 說：中等 | 讀：精通 | 寫：中等

TOEIC (多益測驗) 641分

日文

聽：不會 | 說：不會 | 讀：略懂 | 寫：略懂

專長

擅長工具

多媒體設計類：Unity3D

程式設計類：C#

#Unity3D #C#

其他擅長工具

Arduino、Processing、Shader、Python

#C# #Python #Unity3D #軟體程式設計 #Java

工作技能

軟體程式設計、簡報軟體操作、多媒體影像處理、動畫程式撰寫

#軟體程式設計 #簡報軟體操作 #多媒體影像處理 #動畫程式撰寫

自傳

互動軟體工程師。畢業於國立台北科技大學 互動設計系。創作專注於互動多媒體與跨領域合作的可能性，並樂於將所見所聞製作成人人都能輕鬆理解的教學文章分享於網路平台。作品跨足了互動設計、XR應用、體感與裝置，並跨界與認知心理學、藝術劇團合作。亦曾參與過多項科技部計劃。目前主力為Unity互動程式與跨領域合作

個人網頁（內附作品集列表）：<https://doremi31618.github.io/MyPortfolio/>

感謝您能撥出時間來看我的履歷，希望日後也能利用自己所常來服務貴公司